

Počítače a programování 2018/2019

Okruhy k ústní zkoušce

Konstanty

Číselné konstanty, řetězcové (string) konstanty, znakové konstanty
Přímé a nepřímé konstanty

Datové typy

Základní datové typy (Integer, Real, Boolean, Char, String)
Definice typů – Záznam (record), výčet

Operátory

Aritmetické, Logické, Porovnávací, Řetězcové (string) operátory
Priorita operátorů

Procedury a funkce

Standardní funkce
Uživatelské funkce
Parametry předávané odkazem a hodnotou

Strukturované příkazy pro řízení toku kódu

Podmínky (if, case)
Cykly (for – iterační cyklus, while – cyklus s podmínkou na začátku, repeat – cyklus s podmínkou na konci)

Vstup a výstup dat

Práce s obrazovkou (ReadLN, WriteLN atd.)
Binární a textové soubory

Datová pole

Jedno a dvourozměrná statická a dynamická pole

3 okruhy si vylosujete u ústní zkoušky